Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

«Казанский (Приволжский) федеральный университет»

*Институт вычислительной математики и информационных технологий*

**ПЛАН ТЕСТИРОВАНИЯ**

Проект

Приложение «Рекомендации для биржи фриланса»

|  | Составлено  Калимуллина Г.И., тестировщик, 18.04.2024 |
| --- | --- |
|  | Руководитель: Фаттахов И.Р.  (согласовано)  19.04.2024 |

Казань, 2024  год

# Оглавление

[Введение 3](#_gjdgxs)

[Объекты тестирования 4](#_30j0zll)

[Функции, которые нужно протестировать 5](#_1fob9te)

[Функции, которые не нужно тестировать 6](#_3znysh7)

[Тестовая документация на проекте 7](#_2et92p0)

[Подходы 8](#_tyjcwt)

[Критерии прохождения / провала тестирования 9](#_3dy6vkm)

[Оценка рисков 10](#_1t3h5sf)

[Инструменты для работы 11](#_4d34og8)

[Окружения 12](#_2s8eyo1)

[Сроки 13](#_17dp8vu)

# Введение

Осуществляется тестирование пользовательского интерфейса и его функционала с целью выявления ошибок в программном продукте и исправления их до представления заказчикам. Проводится проверка на соответствие приложения требованиям технического задания (ТЗ).

# Объекты тестирования

Приложение «Рекомендации для биржи фриланса». Функциональные возможности:

1 Авторизация

2 Регистрация

3 Главное меню

4 Личный кабинет пользователя

5 Функционал личного кабинета

# Функции, которые нужно протестировать

1. Авторизация:

Проверка ввода логина и пароля, в том числе после нажатия на кнопку “Забыли пароль?”.

1. Регистрация:

Проверка ввода персональных данных, создания пароля.

1. Главное меню:

Проверка отображения рекомендуемых аккаунтов, локализации, кнопок.

“Избранное”: проверка отображения информации об исполнителях.

1. Личный кабинет пользователя:

Проверка данных пользователя, функционирования кнопок.

1. Функционал личного кабинета:

“Редактировать предпочтения”: проверка функционирования кнопок и сохранения изменений.

“Скрытые пользователи”: проверка отображения информации о скрытых пользователях.

“Мои заказы”: проверка отображения информации о заказах.

“Добавить заказ”: проверка функционирования кнопок и сохранения изменений.

# Функции, которые не нужно тестировать

Такие функции отсутствуют.

# **Тестовая документация на проекте**

Основным артефактом тестирования является использование чек-листов.

Все элементы документации будут пересматриваться, исправляться и обновляться по ходу проекта в соответствии с техническим заданием.

# Подходы

В данном проекте применяются модульные тесты, а также ручные виды тестирования:

1. Функциональное
2. Нефункциональное

- кроссбраузерность и кроссплатформенность;

- тестирование локализации;

- тестирование пользовательского интерфейса и удобства пользования;

1. Связанное с изменениями

- регрессионное тестирование

Осуществляется использование позитивных и негативных тестов.

# Критерии прохождения / провала тестирования

Каждому модулю тестирования будет присвоен статус в зависимости от критериев:

- наличие и серьезность ошибок;

- полнота выполнения заявленных требований.

Статусы:

- “Untested”, если модуль не протестирован;

- “Passed”, если модуль пройден, ошибок нет;

- “Failed”, если модуль провален;

- “Blocked”, если функционал не реализован;

- “Skipped”, если по каким-либо причинам тестирование модуля пропущено.

# Оценка рисков

1. Потеря участника команды. Остальные участники должны быть готовы принять на себя его роль или разделить его обязанности между собой.
2. Технический сбой. Автосохранение материала уменьшит риск потери продукта приложения при сбое.

# Инструменты для работы

1. Visual Studio – для тестирования;
2. [Excel](https://docs.google.com/spreadsheets/d/18CRRBMVrpW_mmqefQB30rpFXvYx3jR3IZbNh9uzmjr4/edit?usp=sharing) – для ведения чек-листа и баг-репорта;
3. Word – для сравнения программного продукта с требованиями ТЗ.

# Окружения

Тестовый контур - Visual Studio 2022.

# Сроки

Работа тестировщика над проектом разделена на этапы:

06.04 – 18.04

Участие в разработке проекта и в составлении технического задания, создание плана тестирования и модулей тестирования.

15.04 – 20.04

Активное ведение тестирования: создание модульных тестов, ручное тестирование, заполнение чек-листа, описание ошибок.

21.04 – 25.04

Итоговые проверки и защита проекта.